

2. Studienarbeit

1. Version: "Das Haus vom Nikolaus"

```
/* 1.Version: Absolute Koordinaten und nicht benannte Konstanten */

#include<graphics.h>
#include<conio.h>
#include<stdlib.h>
#include<stdio.h>

main()
{
    int    graphdriver,          /*Grafiktreiber*/
           graphmode,          /*Grafikmodus*/
           errorcode,          /*Für Fehlermeldung*/

    graphdriver=DETECT;        /*Setzt den Treiber automatisch*/

    initgraph(&graphdriver,&graphmode,"W\\BC.31\\BGI");
                                /*Start des Grafikpakets*/
    errorcode=graphresult();    /*Fehlerüberprüfung*/
    if (errorcode!=grOk)       /*Treiber gefunden ?*/
    {
        puts(grapherrormsg(errorcode)); /*Fehlermeldung*/
        exit(1);
    }

    /* Das Haus vom Nickolaus */

    setlinestyle(DASHED_LINE,0,THICK_WIDTH); /*Linienart setzen*/
    setcolor(MAGENTA); /*Zeichenfarbe setzen*/
    moveto(200,150); /*absolute Koordinaten*/
    lineto(240,150); /*absolute Koordinaten*/
    lineto(240,90);
    lineto(220,60);
    lineto(200,90);
    lineto(240,90);
    lineto(200,150);
    lineto(200,90);
    lineto(240,150);

    getch();
    closegraph(); /*Ende Grafikpaket, ab hier wieder alter (Text-)Modus*/
} /*Ende main*/
```


2. Studienarbeit

4. Version: "Das Haus vom Nikolaus"

```

/* 4.Version: Als Funktion */

#include<graphics.h>
#include<conio.h>
#include<stdlib.h>
#include<stdio.h>

#define TREIBER "W:\\BC.31\\BGI"
#define K1 200
#define K2 150
#define A 40
#define B 60
#define C 30

/*Konstanten*/
/*Graphiktreiber*/
/*Anfangskoordinaten*/
/*Bewegungskoordinaten*/

nikolaus(int K11, int K22)
{
    /* Das Haus vom Nickolaus */

    setlinestyle(SOLID_LINE,0,NORM_WIDTH); /*Linienart setzen*/
    setcolor(MAGENTA); /*Zeichenfarbe setzen*/
    moveto(K11,K22); /*absolute Koordinaten*/
    linerel(A,-B); /*relative Koordinaten*/
    linerel(-A/2,-C);
    linerel(-A/2,C);
    linerel(A,0);
    linerel(0,B);
    linerel(-A,0);
    linerel(0,-B);
    linerel(A,B);
    return 0;
}

main()
{
    int graphdriver, /*Grafiktreiber*/
        graphmode, /*Grafikmodus*/
        errorcode; /*Für Fehlermeldung*/

    graphdriver=DETECT; /*Setzt den Treiber automatisch*/

    initgraph(&graphdriver,&graphmode,TREIBER);
    /*Start des Grafikpakets*/
    errorcode=graphresult(); /*Fehlerüberprüfung*/
    if (errorcode!=grOk) /*Treiber gefunden ?*/
    {
        puts(grapherrormsg(errorcode)); /*Fehlermeldung*/
        exit(1);
    }
    nikolaus(K1,K2);
    getch();
    closegraph(); /*Ende Grafikpaket, ab hier wieder alter (Text-)Modus*/
    return 0;
} /*Ende main*/

```